歡樂漫畫營活動內容一覽表

| 第1梯次 | | | | | |
|---------------------|----------------------------|---|---------|--|--|
| 日期 | 時間 | 課程內容 | 講師 | | |
| 7/8 (<i>-</i>) | 09:00 12:00 | 單幅趣味漫畫快樂上手! 一、趣味主題:無論生活百態、社會萬象,天南地北,宜古宜今:均可讓創作力、想像力-天馬行空-任由發揮趣味狂想/聯想…也都是生活中信手拈來-隨手可得的趣味漫畫題材…。 二、運用簡淺明確的方式引領學員輕輕鬆鬆創作生活中俯拾即是-用之不盡取之不絕的源源奇思妙想題材(自定主題),並講授(powerpoint-以胖哥老師創作的"3招6式"引導)、白板示範2~3個趣味漫畫創作過程;原來單格的趣味漫畫也能快樂上手! | 胖哥老師 | | |
| | 14:00 17:00 | 名人Q版趣味笑像畫 一、說明Q版笑像漫畫:比例,用幾合圖形輕鬆組合 內門,分析頭像五官特徵,讓學員輕鬆快樂學 習笑像是畫-相關入門。 二、將想像力.創意.趣味.誇張.溶入漫畫,示範3-4 位名人笑像的"簡化分析流程圖"-現場老師示 範構圖創作到塗色,讓學員能快樂上手! 一、學員實作:依照前述操作重點,激發天成自己 一、創意趣味笑像畫作品。 一、創作的名人Q版趣味笑像畫作品。 與關;選出前5名並獲獎,最後由老師再選出一 與數味創意笑點Q版笑像作品一授予並特別獎品 與獎評。 | 曾期正老師 | | |
| 7/9 (二) | 09:00 12:00 | 主題:好戲在後頭!四格漫畫創作 一、四格漫畫作品賞析及創作概念說明。 二、引導創作構想(主題1:好戲在後頭/發現生活小趣味 2.臺北意象構想/關於臺北的趣味 聯想) 三、教導如何完成四格漫畫(構圖設計、圖文分配、閱讀動線鉛筆草圖、主角確認、整體修飾、仔細描線、簡易上色)。 | 王金選老師 | | |
| | 14:00 17:00 | 主題:一頁多格漫畫《如果我有超能力》 一、百頁多格漫畫故事編劇概念,起承轉合的 技巧,在自定主題《如果我有超能力》綺麗的 想裡,完成編繪成有趣挑戰性的一頁故事。 思導學生漫畫分格技巧,如何在紙上說故事事。 引導學生描繪故事的分鏡,鏡頭的運用等。 所有人物表情的張力, 身體的骨架與動作。 四、完成一頁多格漫畫的黑白完稿,練習效果線與 對話框的畫面運用,完成作品欣賞學員們的作 品與獎賞。 | 50CC 老師 | | |

歡樂漫畫營活動內容一覽表

| 第2梯次 | | | | | |
|-------------|---------------------|---|-------|--|--|
| 日期 | 時間 | 課程內容 | 講師 | | |
| 7/15 (—) | 09:00 12:00 | 單幅趣味漫畫快樂上手! 一、趣味主題:無論生活百態、社會萬象,天南地北,宜古宜今:均可讓創作力、想像力-天馬行空-任由發揮趣味狂想/聯想…也都是生活中信手拈來-隨手可得的趣味漫畫題材…。 二、運用簡淺明確的方式引領學員輕輕鬆鬆創作生活中俯拾即是-用之不盡取之不絕的源源奇思妙想題材(自定主題),並講授(powerpoint-以胖哥老師創作的"3招6式"引導)、白板示範2~3個趣味漫畫創作過程;原來單格的趣味漫畫也能快樂上手! | 胖哥老師 | | |
| | 14:00 17:00 | 名畫狂想四格趣 一、以PPT介紹四格漫畫的入門與格式,方法與運用,佳作作品賞析。 二、以名畫為例,引導主題創作構想與激發靈感。 三、教導學員如何深入淺出,完成名畫狂想四格漫畫(起承轉合、圖文設計、細心描線、簡易上色、整體修飾、連貫完成。) 四、學員作品成果發表分享,講評並擇優頒獎。 | 姚遠老師 | | |
| 7/16 (二) | 09:00 12:00 | 名人笑像-輕鬆上手一、名人笑像畫入門概念及相關簡介。 二、不同風格名人笑像畫佳作(含比賽得獎作品) 欣賞及創作相關重點解析。 三、以名人大頭-半身漫畫至全身造型故事性、趣味 性及誇張性實際創作-相關笑像構圖要領-想像 力及創意激發講授並示範創作 3~4 位。 四、以時事名人或明星大頭肖像-讓學員實際練習並 指導完成創作,成果驗收並獎評。 | 胖哥老師 | | |
| | 14:00 17:00 | 「臺北意象聯想畫」/一頁多格漫畫 一、臺北意象,由自己身邊的生活感知出發。 二、把握一頁多格,人時地事物及啟承轉合的創作要領。 三、公園、學校、交通、景點、商家、攤販、市場…,都是有感聯想的創作內容。 四、角色設計、構圖、分鏡和表情動態的呈現。 | 劉宗銘老師 | | |