



加速地方政府開放資料與應用加值計畫  
資料應用黑客松

嘉義黑蚵松競賽須知

主辦單位：經濟部工業局  
協辦單位：嘉義縣政府  
執行單位：台北市電腦公會

民國106年5月



## 目錄

壹、	活動宗旨 .....	2
貳、	活動期程 .....	2
參、	參賽資格 .....	3
肆、	活動主題 .....	4
伍、	報名方式 .....	4
陸、	地方開放資料戰 6/10(六) .....	5
柒、	地方開放資料黑客松 7/16(日) .....	9
捌、	注意事項 .....	11



## 壹、活動宗旨

為促使地方政府開放資料能有效地釋出、利用與推廣，特邀請全國民眾、社群及民間組織參與，結合地方政府共同舉辦「資料應用黑客松—嘉義黑蚵松」！

嘉義黑蚵松包含「地方開放資料戰」(Data Jam)與「地方開放資料黑客松」(Hackathon)二大活動，以臺灣各地方政府施政議題為主題，號召全臺灣民眾一起解析問題、解決問題，於有限的時間內完成資料清理或視覺化，並提出解決方案，協助強化地方政府資料集品質，並運用地方開放資料解決問題，擴大地方政府及民間的合作效益。

## 貳、活動期程

### 一、地方開放資料戰

- (一) 時間：106 年 6 月 10 日(六)
- (二) 地點：嘉義縣人力發展所新創學院  
(嘉義縣太保市祥和二路東段 8 號 1 樓)
- (三) 線上報名時間：即日起至 6 月 6 日(二)

### 二、地方開放資料黑客松

- (一) 時間：106 年 7 月 16 日(日)
- (二) 地點：嘉義縣人力發展所新創學院  
(嘉義縣太保市祥和二路東段 8 號 1 樓)
- (三) 線上報名時間：即日起至 6 月 30 日(五)



#### (四) 交通方式

##### 1. 大眾運輸：

高鐵太保站，公車捷運系統 BRT【下車站名：縣政府站，每 20 分鐘一班。】

高鐵太保站，嘉義縣公車【下車站名：縣政府站，朴子線/布袋線皆可搭乘。】

##### 2. 開車路線：

中山高：嘉義系統交流道→台 82 東西向快速道路→祥和 14(嘉義縣政府)→太保二路(往太保朴子方向)

省道：省道 1 至水上→縣道 168(往太保朴子方向)→太保二路

南二高：水上系統交流道→台 82 東西向快速道路→祥和 14(嘉義縣政府)→太保二路(往太保朴子方向)

#### 參、參賽資格

一、本競賽每隊人數為 2-5 人，須有 1 人為團隊代表人，惟代表人必須具中華民國國籍並在中華民國設籍之國民。代表人需負責與主辦單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。

二、團隊成員中若有未滿 20 歲者，需經由其法定代理人同意始



得參賽。

### 肆、活動主題

嘉義黑蚵松共有三大主題，參賽團隊須運用政府開放資料，擇一解決各主題下之子題或自訂其他子題。

主題	人口變遷	環境汙染	交通觀光
子題	如何觀察與描繪特定區域人口的變化情形？	如何觀察空氣汙染在不同時間與地點可能生成的原因？	如何改善路面凹凸不平問題？
	如何面對老齡化帶來的衝擊？	如何處理機車過量帶來的環境問題？	如何蒐集交通相關資料？
	如何了解新住民子女的教育狀況？	如何解決垃圾外送至其他地區造成的環境問題？	如何運用多元交通工具便捷觀光據點？
	其它	其它	其它

### 伍、報名方式

嘉義黑蚵松包含「地方開放資料戰」與「地方開放資料黑客松」，為兩場次競賽，團隊可擇一報名，也可同時報名兩場。

一、報名：一律採網路方式線上完成報名。

報名網址：<https://www.accupass.com/go/hackforlocal>

二、線上報名填寫：

(一) 地方開放資料戰

1. 主題選擇：(1)人口變遷(2)環境汙染(3)交通觀光，找尋與定義問題，於競賽之中進行資料清理或視覺化。
2. 組別選擇：(1)資料清理組(2)資料視覺化組
3. 作品概述：定義地區(縣市)、問題描述及欲使用之資料集項目，限 200 字內。
4. 參賽隊數限制：至多 30 個團隊，依完成線上報名之順序為主，惟若未完成繳交保證金，則不得參賽，由其他



完成報名者依序遞補。

5. 費用：全程免費，惟於完成線上報名兩天內須繳交保證金新臺幣 500 元，將於活動結束後予以退還，如團隊未到場或未完整參與活動，保證金將不予退還。

(二) 地方開放資料黑客松

1. 主題選擇：須依主辦單位提出之三大主題(1)人口變遷(2)環境汙染(3)交通觀光，找尋與定義問題，於競賽之中提出解決方案。
2. 作品概述：定義地區(縣市)、問題描述、欲使用之資料集項目及解決方案，限 200 字內。
3. 參賽隊數限制：至多 30 個團隊，依完成線上報名之順序為主，惟若未完成繳交保證金，則不得參賽，由其他完成報名者依序遞補。
4. 費用：全程免費，惟於完成線上報名兩天內須繳交保證金新臺幣 500 元，將於活動結束後予以退還，如團隊未到場或未完整參與活動，保證金將不予退還。

三、設備：提供無線網路、電源、餐點與飲料，參賽團隊請自備電腦、電源線、環保杯及環保餐具。

陸、地方開放資料戰 6/10(六)

一、 競賽內容：

地方開放資料戰，參賽團隊需依報名時所擇定的子題，選擇參加以下的組別。各組別必須使用政府資料，並依下表完成資料清理或資料視覺化等解析問題的工作，其作品可提前規劃。

組別	資料清理組	資料視覺化組
內容	針對所界定之問題，找尋與清理所需之資料集	針對所界定之問題，將所須資料集進行整理，並以



	視覺化方式呈現
--	---------

二、 團隊發表內容：

(一)資料清理組：說明使用之資料集、清理成果與主題關聯度，並將資料釋出。

範例：

1. 問題：商業區變化情形
2. 解決：以公司資料作為資料清理主軸，清理資料集為公司登記名錄清冊、商業登記名錄清冊等。

經濟部商業登記名錄清冊-五金批發業					
商業名稱	錯誤類別	錯誤訊息	欄位	處理方式	參考財政部資料
承?工程行	比對結果	欄位有非法字元	商業名稱	手動修正	資料庫名稱：承佰工程行
*麗?企業社	比對結果	欄位有非法字元	商業名稱	手動修正	資料庫名稱：麗理企業社
*?有五金行	比對結果	欄位有非法字元	商業名稱	手動修正	資料庫名稱：啓有五金行

- (1)將政府資訊變為結構化資料，如欄位多餘的留白、電話格式不對、CSV 內有換行、舊地址格式。
  - (2)資料更正與補充，如專有名詞或地名用字錯誤或不一、同義詞等。
  - (3)分析特定區域商家變化情形。
- (二)資料視覺化組：說明使用之資料集與資料回饋(含品質建議與資料需求)，並以視覺化呈現。

範例：



資料來源：<http://data.gov.tw/node/37170>

三、 評選方式與項目

邀請評審委員現場針對資料清理組與資料視覺化組分別進行評選。參賽團隊須準備 5 分鐘簡報與 3 分鐘供評審提問。

(一)資料清理組

項目	比重	說明
資料洞察力	20%	資料集和問題之關聯性
技術能量	50%	資料集清理改造程度
回饋程度	30%	資料集品質建議及資料再釋出

(二)資料視覺化組

項目	比重	說明
資料洞察力	20%	資料集和問題之關聯性
技術能量	30%	資料集清理改造程度
資料視覺化呈現	50%	視覺化方式的難易度、美觀

四、 獎勵

獎項	獎勵內容	隊數
第一名	獎金新臺幣 45,000 元， 獎狀一紙	資料清理組：1 隊 資料視覺化組：1 隊
第二名	獎金新臺幣 35,000 元， 獎狀一紙	資料清理組：1 隊 資料視覺化組：1 隊
第三名	獎金新臺幣 22,500 元， 獎狀一紙	資料清理組：1 隊 資料視覺化組：1 隊

\*獲獎隊數及獎金由評審委員視參賽作品水準，與實際情況作彈性調配，必要時得以「從缺」或「增加名額」辦理。



五、 議程

6/10(六)地方開放資料戰		
時	間	議 程
09:00~09:30	30 min	團隊報到
09:30~09:45	15 min	貴賓致詞
09:45~10:00	15 min	活動說明
10:00~12:00	2hr	Hacking
12:00~13:00	1 hr	午餐
13:00~16:00	3 hr	Hacking
16:00~18:00	2 hr	評選
18:00~18:30	30 min	頒獎典禮

## 柒、地方開放資料黑客松 7/16(日)

### 一、 競賽內容：

地方開放資料黑客松參賽團隊需依報名時所擇定的子題，運用政府開放資料，進行應用開發，其作品可提前規劃。

### 二、 團隊發表內容

針對三大主題之問題，所開發之服務應用。其中作品需完成 MVP (Minimum Viable Product, MVP，最小可行性產品)，評選時現場提供 Live Demo。

範例：

面臨問題：如何解決登革熱疫情再度爆發

#### 台南登革熱資訊APP



資料來源：<https://goo.gl/r3M3zB>

- 混搭地方政府相關開放資料或民眾回報資料，呈現登革熱疫情狀況及噴藥日。
- 服務支援手機通知中心，可快速得知最新的資料日期(包含登革熱疫情和噴藥日)，可隨時通知使用者避免進入疫區、防止登革熱疫情惡化。
- 以APP或網頁呈現服務。

### 三、 評選方式與項目

邀請評審委員現場針對各競賽主題分別進行評選，參賽團隊須準備 5 分鐘簡報與 3 分鐘供評審提問。

項目	比重	說明
資料應用	20%	開放資料之應用深度與混搭程度
創意表現	20%	作品創意度
可執行性	30%	是否確實為問題之解決方案
完整度	30%	作品完整度-作品需完成 MVP(最小可行性產品)，並於評選時現場提供 Live Demo

四、 獎勵

獎項	獎勵內容	隊數
第一名	獎金新臺幣 120,000 元， 獎狀一紙	每主題各 1 隊， 共 3 隊
第二名	獎金新臺幣 80,000 元， 獎狀一紙	每主題各 1 隊， 共 3 隊
第三名	獎金新臺幣 50,000 元， 獎狀一紙	每主題各 1 隊， 共 3 隊
最佳人氣獎	獎金新臺幣 15,000 元	每主題各 1 隊， 共 3 隊

獲獎團隊須參加頒獎典禮暨媒合活動、成果發表等宣傳與展示活動，主辦單位將提供獲獎團隊企業合作、行銷推廣與商機媒合的管道。

\*獲獎隊數及獎金由評審委員視參賽作品水準，與實際情況作彈性調配，必要時得以「從缺」或「增加名額」辦理。

五、 活動議程

7/16(日)地方開放資料黑客松		
時	間	議 程
09:00~09:30	30 min	團隊報到
09:30~09:45	15 min	貴賓致詞
09:45~10:00	15 min	活動說明
10:00~12:00	2hr	Hacking
12:00~13:00	1 hr	午餐
13:00~15:30	2hr30min	Hacking
15:30~17:00	1hr30min	評選
17:00~17:15	15 min	最佳人氣獎投票
17:15~18:00	45 min	頒獎典禮

## 捌、注意事項

### 一、報名與個人權益：

1. 報名所填寫之資料必須詳實，不可冒用或盜用任何第三人之資料。如有不實或不正確之情事，主辦單位得取消參賽及得獎資格。如有致損害於主辦單位或其他任何第三人之相關權益，參賽團隊全體隊員應自負相關法律責任。
2. 主辦單位及執行單位，基於參賽者管理、報名管理、活動期間身分確認、活動聯繫、寄送獎品、競賽活動相關訊息聯繫及相關行政作業之目的，得蒐集、處理及利用參賽團隊成員之個人資料。
3. 代表報名者應取得團隊成員之同意提供其個人資料予主辦及執行單位。
4. 參賽者對於個人資料，就提供之個人資料有請求執行單位瀏覽、停止利用、刪除之權利，惟因此影響參賽或得獎及受領獎項權益者應自負責任。
5. 為記錄相關活動，主辦單位及執行單位得拍攝或請競賽團隊提供相關照片及動態影像。參賽團隊成員須同意無償提供為進行結案報告或推廣 Open Data 使用、編輯、印刷、展示、宣傳或公開上述個人肖像、姓名及聲音等。

### 二、報到及退費：

1. 參賽隊伍須於報到時間以團隊為單位完成報到，活動結束後經主辦單位確認全程參與活動無誤，即可退還該組保證金。
2. 如遇個人因素，致活動當日未完成報到或未能全程參與之隊伍，則保證金不予退還，主辦單位將開立發票提供給參賽隊伍。

三、 作品：

1. 曾在任何競賽中獲獎之作品不得參賽，違者取消參賽資格。
2. 參賽作品必須為自行創作之原創作品，並須遵守著作權、專利權、商標權、肖像權、隱私權、個人資料保護等法律規定，不得有涉及抄襲、剽竊、仿冒或其他侵害他人權益之情事。若經發現，主辦單位得立即移除相關內容，取消參賽及得獎資格，並由參賽者自負相關法律責任。
3. 參賽作品（包括活動期間的文件、程式碼、運算資料、資料分析結果及過程執行方式）需遵循 OSI 認可的開放原始碼授權釋出協議(<http://opensource.org/licenses>)，並上傳原始碼或 Github 連結，並設公開，供主辦單位查驗及供大眾使用、改良、修正以及散布其授權程式。
4. 6/10(六)地方開放資料戰之團隊須將產出於活動當日進行開放，以供 7/16(日)地方開放資料黑客松之團隊運用與開發。
5. 嘉義黑蚵松之團隊須將所清理之資料須上傳至政府資料開放平台(民間資料集)  
[http://data.gov.tw/wise\\_search?nodetype=civic](http://data.gov.tw/wise_search?nodetype=civic)，開放供一般民眾使用。
6. 主辦單位得運用獲獎作品，進行活動成果宣傳、登載網頁、報導、出版等推廣目的之使用；如未涉及著作人格之污穢，獲獎作者不得對主辦單位行使著作人格權。

四、 獎項：

1. 各獎項如無適當作品入選，主辦單位得調整獎項人數或決定得獎者從缺。
2. 參賽團隊內部分工或權益分配(如獎金領取及分配)，若有任何爭執疑問，應由團隊自行處理，與主辦及執行單



位無涉。

3. 團隊獲獎時，獎金由報名表上授權之代表人領取，若授權代表人無法領獎，由團隊成員共同簽署同意更換代表人代理領取，請將代理表單於領獎期限內寄至執行單位以茲證明。
  4. 領獎者須依中華民國稅法規定繳納稅金；且得獎者需依規定填寫並繳交相關單據（如領獎單）方可領獎，若未配合者，視為放棄獲獎資格。
  5. 得獎獎項或金額若超過新臺幣 1 千元，其所得將列入個人年度綜合所得稅申報。得獎獎品價值或獎金在新臺幣 2 萬元(含)以上者，得獎者必須依規定扣繳 10% 中獎所得稅額，始得領獎。但得獎人如為非中華民國境內居住之個人（在中華民國境內居住未達 183 天之人），依規定扣繳 20% 稅率。
- 五、非經主辦、執行單位及團隊其他成員書面同意，參賽者不得轉讓本競賽之權利與義務。
  - 六、凡獲選之團隊必須配合主辦單位及執行單位，進行相關評選、表揚及媒體採訪報導等工作。並須配合主辦單位及執行單位進行後續效益追蹤 3 年。
  - 七、凡報名參加者，應遵守本須知內各項規定，如有違反者，主辦單位及執行單位有權利取消參賽資格並追回已得之獎金與獎項，且得公告之。若有違反本須知之事項，致主辦單位及執行單位受有損害，得獎隊伍應負損害賠償責任。
  - 八、參賽同意書之解釋與適用，以及與此須知有關的爭議，均依中華民國法律予以處理，並以臺北地方法院為第一審管轄法院。
  - 九、團隊參與競賽，視同同意活動須知及各項規定，活動中若有爭議，主辦及執行單位保有活動須知最終解釋權。

- 十、本須知如有未盡事宜，主辦單位及執行單位保留修改及補充之權利，並以本活動網站公告為依據。

#### 活動聯絡人

- 一、執行單位：台北市電腦公會
- 二、聯絡電話：(02) 2577-4249 #218 許小姐、#349 李小姐
- 三、聯絡地址：105 臺北市松山區八德路三段 2 號 3 樓