

# 臺北市政府教育局採訪邀請通知 請轉交媒體記者

業務聯絡：臺北市立濱江國中校長 凌福昌 8502-0126 轉 102

業務聯絡：臺北市立濱江國中主任 陳 功 8502-0126 轉 201

數學領域召集人 李記萱 0912507227

新聞聯絡：臺北市立濱江國中主任 楊秀文 8502-0126 轉 501；0963-045-630

## 一、 活動名稱：

濱江國中跨領域特色活動之「達文西闖關活動」～應用ipad結合AR(擴增實境)與線上密室逃脫Holiyo讓校園闖關更具有趣味性

## 二、 活動時間：

106年5月17日(星期三)13:15分至16:05

## 三、 活動地點：

臺北市中山區濱江國民中學體育館三樓活動中心

(地址：臺北市中山區樂群二路262號)

## 四、 主持人：

濱江國中校長凌福昌

## 五、 與會貴賓：

濱江國中全體八年級學生、導師及數學、自然科領域教師

## 六、 活動流程：

時間	活動內容
13:15-13:25	體三樓集合統一說明
13:25-13:50	第一輪闖關(20分鐘)換關時間(5分鐘)
13:50-14:15	第二輪闖關(20分鐘)換關時間(5分鐘)
14:15-14:40	第三輪闖關(20分鐘)換關時間(5分鐘)
14:40-15:05	第四輪闖關(20分鐘)換關時間(5分鐘)
15:05-15:30	第五輪闖關(20分鐘)換關時間(5分鐘)
15:30-15:55	第五輪闖關(20分鐘)換關時間(5分鐘)
15:55-16:05	返回體三樓集合解散

## 七、 特色說明：

(一) 應用ipad結合AR(擴增實境)與線上密室逃脫Holiyo讓闖關更具有趣味性

「密室逃脫遊戲編輯平台-Holiyo」是一個可提供使用者編輯「密室逃脫」類型題目之遊戲編輯，具有平台架構、離線機制及玩中學精神的遊

戲平台，很適合給老師作為教學教材、行動學習資源或觀光導覽使用。

這次的濱江達文西闖關活動，由數學及自然領域的老師們，利用Holiyo進行學習闖關任務的編輯，並透過Aurasma自製擴增實境，讓學生可以在校園中使用ipad來闖關，一方面增加闖關遊戲的趣味性，另一方面，也希望學生能以合作學習的方式完成學習任務，所以，設計的基礎都以學生們的合作活動為前提，儘量讓學生利用不同特長透過合作，發揮團隊精神，同心協力一起過關。

## (二) 效法『達文西』的精神

這次活動主軸是『達文西』，李奧納多·達文西常常被描述成一個博學者中的典型、一個有著「不可遏制的好奇心」和「極其活躍的創造性想像力」的人。所以此次主題也希望帶給濱中學生探究學問的好奇心，體會解謎遊戲的樂趣，發揮自己原有的想像力和創意。

## (三) 闖關遊戲有趣並兼具教育意義

本月17日將舉行的達文西闖關活動共設計了六個有趣又好玩的關卡，有「達文西玩形色棋」、「跑跑達文西」、「尋找達文西」、「達文西遇見阿基米德」、「解救達文西」、「達文西拼圖」。

「達文西玩形色棋」將桌遊形色棋製作成放大版，兩隊競爭比較各組的邏輯思考能力。「跑跑達文西」則是結合數學運算及理化的知識，讓學生解一元二次方程式，找出元素符號，再組裝成分子式。「尋找達文西」更是結合數學、理化及生物三科，讓學生根據提示，運用擴增實境的APP尋找題目並解題。「達文西遇見阿基米德」則是讓學生動手實作，利用關主題供的物品及道具，想辦法進行密度的測驗。「解救達文西」則是用ipad進行數學、理化及生物的解謎遊戲。「達文西拼圖」考驗學生數學幾何的應用能力，要將六款顏色的多邊形，重新組合拼成正方形。

# 歡迎媒體朋友踴躍採訪報導！