

臺北市政府資訊局性別平等專案小組 106 年第 2 次會議紀錄

- 壹、 時間：106 年 9 月 27 日（星期三）上午 10 時
- 貳、 地點：臺北市政府資訊局 東南區機房作業準備區會議室
- 參、 主持人：李局長○斌（陳主任秘書○敏代） 記錄：徐○媞
- 肆、 出席人員：實踐大學社會工作學系教授 嚴○鸞委員、臺灣女科技人學會常務監事 吳○麗委員、應用服務組組長 林○傑委員、系統發展組組長 王○宜委員、綜合企劃組組長 白○峯委員、設備網路組組長 謝○興委員、秘書室主任 陳○芊委員、人事室主任 陳○婷委員、政風室主任 靳○欣委員（曾科員○雯代）、會計室主任 蔡○壽委員、綜合企劃組股長 黃○聚委員
- 伍、 列席人員：性別平等辦公室 蔡視察○玄、性別平等辦公室 葉研究員○宜、人事室 楊科員○茹、應用服務組 李高級分析師○寅、應用服務組 賴副研究員○楚
- 陸、 議案內容：

報告案 1、本局性別平等專案小組委員異動案

主席裁示：洽悉。

報告案 2、本局性別意識培力課程-「性別影響評估概念與案例分析」辦理 規劃與推動分享

發言摘要：

➤ 吳委員○麗：

- (1) 建議增加參與課程人數佔資訊局總人數之比例，有助於未來分析參考。
- (2) 期許能針對培力課程報告除了對數據的介紹外，能找機會做更深入的探討，了解數據背後可能的原因，以及對應的因應方式。

- 人事室楊科員○茹：此次參與本局性別培力課程人數約佔本局總人數三分之一左右，其餘正式公務同仁亦皆有另行完成性別主流化相

關課程。

- **嚴委員○鸞**：資訊與性別業務一定有所關聯，故建議爾後辦理此類課程，可把主題直接為與資訊局業務連結，例如直接討論如何從資訊取得與性別之關聯。
- **蔡視察○玄**：國發會的調查看起來是全國性的資料，建議資訊局可以再細分出臺北市的統計資料進行探討；另外，也建議資訊局可以搭配國發會與公訓處相關課程，充實性別主流化工具相關知識，以利未來於公共工程與自治條例上性別影響評估報告之撰擬。
- **葉研究員○宜**：性平辦非常鼓勵局處自辦性別培力相關課程，此類課程性別影響評估的原則與數據分析是很大的重點，然誠如剛剛委員所提，此次案例可能與貴局業務關聯性較低，如未來辦理相關課程有需要，性平辦可提供相關案例，供講師參考。

主席裁示：感謝委員與性平辦的建議，本局將於提升資訊業務專業外，同步朝提升性別主流化意識努力。此次為本局第一次辦理進階課程，美中不足之處內部也會再行檢討，持續改進。

報告案 3、性別統計分析專題-「女性於電競領域中所面臨之挑戰」

發言摘要：

- **吳委員○麗**：我認為競賽的遊戲內容設計對於性別也有影響，如戰鬥、汽車、打架類的遊戲與食品、衣服的遊戲，對不同性別的參與興趣可能不同。另外，不同年紀的人應也有差別，建議可以追蹤電競選手後來的職涯發展如何，讓有興趣的年輕人有所依循。
- **嚴委員○鸞**：我具體建議，這個議題就可以做性別影響評估。例如混合賽的報名就可以打破很多中間議題，試想混合賽可以提供什麼特別的元素？有可能是剛剛吳委員所提遊戲設計內容的不同。會後我也會提供聯合國高層計畫的報告資料給貴局，即可融入下個月活動。
- **賴副研究員○楚**：其實電競領域受眾很廣，如老師所言，不同類型會吸引不同的群眾。本局四月有和寶可夢公司合作辦理手機遊戲活動，就有較多女性參加。

- **李高級分析師○寅**：此次臺北盃比賽的辦法已經出爐，所以可能較難臨時加入混合賽活動，但會納入未來規劃。
- **葉研究員○宜**：世大運女性參賽比例已達百分之四十幾，算蠻接近一般常民運動，建議電競也可以考慮設立獎勵機制男女混和參賽，提高女性族群參與比率。除了量性分析外，也可以針對質性資料探討，如針對不同性別電競選手進行訪談。

主席裁示：根據現場觀察，軟性活動女性參與度確實較高，而針對後續競賽投入程度較低。本局會於辦理相關活動時評估性別與年齡的分級，提高女性實際參賽比例，並嘗試進行性別影響評估。

柒、 臨時動議：

臨時動議一、請問資訊局「臺北市智慧城市委員會」委員改選結果

發言摘要：

- **性別平等辦公室**：上次會議有提及「臺北市智慧城市委員會」委員 6 月任期聘滿後將遴聘新委員，請報告後續進度。
- **白委員○峯**：因應委員會轉型，刻正辦理原任委員續聘作業，將於轉型方向定調與設置要點修正後，辦理新任委員遴聘事宜。

決議：請掌握相關時程並盡速辦理。

捌、 散會：上午 11 時 20 分