

臺北市府教育局新聞採訪通知

請轉交文教記者

地址：11008臺北市信義區市府路1號8樓

業務聯絡人：臺北市士林區富安國民小學 徐敏華主任 (02)2810-3192 分機 621

臺北市府教育局資訊教育科 張雅涵科員 (02)2720-8889分機1239

新聞聯絡人：臺北市府教育局綜合企劃科 陳秉熙研究員 0930936532

【發稿日期：107年4月18日】

【主題：雲端領航在富安~「行動社子島 VR 我的家」行動學習發表會】

【活動時間：107年4月20日 上午10時至11時】

【活動地點：富安國小（臺北市士林區延平北路8段135號）】

【臺北報導】

素有「臺北城中村」之稱的社子島上唯一小學—富安國小，近年來在臺北市府教育局大力支持及各界善心人士關照下，集結眾人的愛與願力，加上富安團隊的努力，厚實富安國小的硬底子，成就師生的軟實力，進而打造富安國小成為臺北市的教育看漲區。107年4月20日(星期五)上午10時在富安國小舉辦雲端領航在富安~「行動社子島 VR 我的家」行動學習發表會，透過現場觀課展示行動載具融入教學環境，具體呈現「行動學習 智慧教學」創新學習及教學模式，大力翻轉教學新風貌。

臺北市府教育局歷年來為實踐教育公平而努力，為縮短社子島與市中心學校數位學習落差，以及培養學生自主學習態度與帶得走的能力，力將資訊教育資源挹注富安國小，讓富安國小因資訊教育推展，開啟學生學習多元面向，打造多采多姿學習平臺。除建置班班都有電子白板及教學用電腦等基礎建設外，更推動中年級以上一人一機行動學習載具，搭配連線穩定的無線網路環境，致力提供學生優質個別化學習環境。

目前該校師生多能嫻熟使用多樣且豐富的線上學習資源及應用程式，如酷課雲、均一教育平臺、Monkeys 雲端教學平臺、Google Classroom 管理平臺、Evernote 數位註記筆記、Kahoot 線上即時搶答、PaGamO 遊戲式學習、IRS 即時反饋系統搭配運用英語通關密碼、Google Search 影像編輯與製作運用自然教學實驗歷程紀錄、學生自製桌遊教學影片、ClassDojo 班級經營管理平臺等；甚至近年正夯的擴增實境(AR)OSMO 及虛擬實境(VR)技術 Cardboard 教學亦巧妙融入於各領域課程中，例如自然科太陽高度角學習、星象學習、社會地理等單元，使學生仿如置身其中體驗，增進學習理解。藉由上述 E 化環境軟硬體的提昇，創新多元的資訊科技融入教學模式，近年來顯見學生學習成效的提升，學力檢測未達基礎級的人數大幅減少，孩子們更可享受多元的學習歷程、感受處處可學習的喜悅。

「凡是對學生有益的事，都值得努力」，富安團隊在教育局大力支持下，攜手並進，從榮耀出發、信心領航、使命承諾，藉由資訊教育的推展活化每一個

教育的學習活動，孩子們也因學習的多元，展現積極的努力，學習成效日益進步，期能彰顯教育公平正義、形優輔弱並適性揚才；讓富安孩子夢想飛揚、自信綻放。

～歡迎新聞媒體朋友踴躍採訪報導～

【活動流程表】

時間		活動內容	說明
10:00 - 10:05	(5分)	英語通關密碼	市長及長官來賓體驗英語通關進入會場
10:05 - 10:08	(3分)	一生一平板-雲端領航在富安	由許政智校長簡介
10:08 - 10:11	(3分)	市長致詞	恭請市長致詞
10:11 - 10:21	(10分)	媒體聯訪	
10:21 - 10:38	(17分)	用 VR 看社子島的春天	請市長、局長與六年甲班學生(小小解說員)戴上 VR，由學生向市長、局長介紹社子島
10:38 - 10:39	(1分)	市長頒贈禮品 與學生、來賓合照 I	與六年甲班師生合照
10:39 - 10:51	(12分)	PaGamO	市長、局長利用平板，與六年乙班學生線上互動問答
10:51 - 10:52	(1分)	市長頒贈禮品 與學生、來賓合照 II	與六年乙班師生合照
10:52~10:58	(6分)	智慧田園參觀	市長與三年級小朋友共學，認識校園植物 (遇雨取消)
10:58~11:00	(2分)	市長與志工及校內人員大合照	

活動司儀：富安國小 徐敏華 主任



英語通關密碼

富安教師團隊的努力，資訊與英語老師專長互補，產生富安獨有的「英語通關密碼」，以 IRS 即時反饋系統設計合宜單字，讓學生上學進校門練習，好玩有趣，除可打卡確認學生到校外，無形中提升學生英語能力，學力檢測成果提升。



(一) 用 VR 看社子島的春天

虛擬實境(VR)技術與教學結合，使用手機結合 Cardboard 就是一臺簡易的虛擬實境設備，搭配 Google Expeditions 豐富的環景素材，老師在課堂上擔任引導者，引領學生探索太空、大海與地球上的各個角落，讓虛擬實境教學走入富安的教室中。不僅如此，學生學會使用 CoSpaces 的 VR 編輯功能，能匯入社子島環景照片作為場景，設計具有互動功能的解說內容，讓學生在做中學的過程中也能對家鄉有更深入的認識。



(二) 一生一平板的遊戲式學習體驗：Pagam0

富安教師團隊應用 PaGam0 豐富的資源與有趣的學習界面，帶動學生主動學習風氣，提升學生學習興趣，讓學生在課堂外也能自主成長學習。利用 PC、NB、手機或平板等設備，讓老師就教學內容與學生直接互動。藉由即時反饋，老師可立即得知學生課堂上的學習成效。圖為學校日親師生的座談時觀課發表會紀錄。

