

臺北市立仁愛國民中學事後新聞稿

請轉交文教記者

單位：臺北市立仁愛國民中學

地址：臺北市大安區仁愛路四段 130 號

新聞及業務聯絡：仁愛國民中學教務處

廖智偉主任 (02)2325-5823 轉 1102

【發稿日期：113 年 3 月 19 日】

【主題：「Steam 跨領域點子科學大賽—Running Mario 跑跑瑪利車」】

【臺北報導】睽違已久的國中點子科學大賽，千呼萬喚下復活了！113 年 3 月 16 日（星期六）在臺北市立仁愛國中風華再現，以「Steam 跨領域點子—Running Mario 跑跑瑪利車」為主題，結合教育局教育白皮書「科學與創新實驗教育計畫」核心，運用「STEAM xSDGs」概念，將無限創意思維，透過手作技巧讓手邊環保材料，一一架構出解決複雜問題的闖關瑪利車。

本屆競賽共計錄取 12 組參賽隊伍，超過百位國中親師生共襄盛舉。各隊參賽學生當天賽場得知，準備闖關的三大挑戰—極速賽道、障礙賽道及機動賽道，如何將手上的瑪利車，改造成克服各種複雜任務的勝利方程式？考驗現場參賽學生們的腦力激盪，藉由分工合作將腦袋靈光，運用手作技巧拼湊出車體上的輪胎組件，使用無敵星星卡求救、測試卡來體驗操作；最後，在賽道上遙控同學現場操控與場記同學適時舉牌暫停，攸關任務挑戰的最佳結果。

本屆大賽實踐「動手做」與「高層次思考」的教育思維，整合跨領域概念及納入藝術真實情境與實作探究的教育理念，提供貼近生活的議題作為學生學習的情境。讓學生應用合作與探究的學習方式解決問題，以發展探索、思考、分析、創造等能力，進而統整與應用 STEAM 的學科知識；並藉由各校團隊的交流學習，期使學生由生活中新科技，瞭解時代趨勢，進而理解未來社會的需求，培養學生對 STEAM 科技的生活素養以及對於 SDGs 世界性指標議題有所理解及貢獻，以期未來能解決生活中的各種問題。

※本屆活動感謝臺北市國中各學校親師生熱情參與，恭喜獲獎：

獎項	獲獎學校
最佳人氣獎	大同高中（國中部）、仁愛國中、龍門國中
極速闖關王	仁愛國中、中山國中
機動闖關王	大同高中（國中部）
障礙闖關王	大同高中（國中部）
佳作	中正國中、仁愛國中、龍門國中
優選	芳和實中、瑠公國中
特優	大同高中（國中部）