

「App Inventor 手機遊戲設計」課程內容

時間	課程名稱	課程內容
3小時	電子琴	<ol style="list-style-type: none"> 1. 介面元件設計。 2. 按鈕程式設計。 3. 程式測試。
	著色遊戲	<ol style="list-style-type: none"> 1. 介面元件設計。 2. 畫布、按鈕程式設計。 3. 程式測試。
	打地鼠	<ol style="list-style-type: none"> 1. 介面元件設計。 2. 畫布、按鈕程式設計。 3. 副程式程式設計。 4. 程式測試。
3小時	猜數字	<ol style="list-style-type: none"> 1. 介面元件設計。 2. 亂數、按鈕程式設計。 3. 選擇判斷程式設計。 4. 程式測試。
	拉霸機	<ol style="list-style-type: none"> 1. 介面元件設計。 2. 音效、按鈕程式設計。 3. 計時器程式設計。 4. 程式測試。

※學生請自備:Android 手機或平板、隨身碟、Google 帳號。

※本課程若因疫情影響，則調整為線上課程；請自備 Android 的手機或平板測試課程完成的程式；可使用 Google Meets 軟體的 Windows 系統電腦以及喇叭、耳機、麥克風；課程進行時需網路連線。

