

「3D 建模與 AR 擴增實境應用」課程內容

時間	課程名稱	課程內容
3小時	3D 模型繪製 及動畫製作	<ol style="list-style-type: none"> 1. 學習 Tinkercad 繪製3D 模型 2. 學習 MIXAMO 製作3D 模型動畫
3小時	創作個人 AR 物件	<ol style="list-style-type: none"> 1. 安裝/註冊/操作 MAKAR 編輯程式 2. 使用 MAKAR 製作 AR 物件 3. AR 物件創作與分享

※學生請自備：手機或平板(不限系統，請先安裝 MAKAR APP)。

※本課程若因疫情影響，則調整為線上課程；請自備需符合 Tinkercad、MIXAMO、MAKAR、Google Meets 軟體的 Windows 系統電腦或行動裝置以及喇叭、耳機、麥克風；課程進行時需要網路連線。

